

## Teile des Auges

<b>Augenteil</b>	Funktion
<b>Hornhaut</b>	Schutz des Augeninneren. An ihr sitzen die Augenmuskeln.
<b>Ringmuskel</b>	Er ändert die Wölbung der Augenlinse. Dadurch kann man mit dem Auge ferne Gegenstände bei flacher Linse scharf sehen, nahe Gegenstände bei runder Linse ebenfalls scharf sehen.
<b>Ziliarkörper</b> (Strahlenkörpermuskel)	Der Strahlenkörpermuskel ermöglicht die Formveränderung der Linse. Die äußere Schicht des Strahlenkörpers produziert das Kammerwasser und gibt es ins Auge ab.
<b>Augenwimper</b>	Schutz vor Fremdkörpern.
<b>Linse</b>	Durch sie fällt das Licht ins Auge. Der Augenhintergrund ist mit schwarzem Pigment geschützt, dadurch erscheint die Pupille schwarz.
<b>Iris</b>	Regelt den Lichteinfall durch Verkleinerung oder Vergrößerung der Pupille.
<b>Vordere+ hintere Augenkammer</b>	Hier befindet sich die Tränenflüssigkeit zur Anfeuchtung des Auges.
<b>Linsenbänder</b>	An den Linsenbändern ist die Linse befestigt so ist das Auge beweglich.

<b>Bindehaut</b>	Verbunden mit innerem Augenlid . Erstreckt sich vom Augapfel bis zur Hornhaut. Ist durchsichtig und reich an Blutgefäßen.
<b>Glaskörper</b>	Gibt dem Auge die Form .Bei starker Beschädigung kann man blind werden. Sehr wichtig fürs Sehen .
<b>Schräger</b> (Augenmuskel)	Es gibt einen oberen und unteren Schräger . Er ist für Beweglichkeit des Augapfels zuständig. Er sorgt für Drehung des Augapfels in verschiedene Richtungen. Die Muskeln arbeiten so genau ,dass rechtes und linkes Auge immer das gleiche Bild sehen.
<b>Sehnerv</b>	Leitet die Signale aus der Netzhaut ins Sehzentrum des Gehirns.
<b>Netzhaut</b>	Enthält zwei Typen Lichtsinneszellen: <u>Zapfen</u> für Farbsehen <u>Stäbchen</u> für Hell –Dunkelsehen
<b>Augenlider</b>	Sie schützen das Auge vor Eindringen von Fremdkörpern (Reflexartiges Schließen des Lides bei Kontakt mit Härchen)
<b>Blinder Fleck</b>	Ist unwichtig . Gehirn ignoriert diesen Fleck .
<b>Gelber Fleck</b>	Sind Zapfen ,für das Scharfsehen zuständig.