

Teile des Auges

Augenteil	Funktion
Hornhaut	Schutz des Augeninneren. An ihr sitzen die Augenmuskeln.
Ringmuskel	Er ändert die Wölbung der Augenlinse. Dadurch kann man mit dem Auge ferne Gegenstände bei flacher Linse scharf sehen, nahe Gegenstände bei runder Linse ebenfalls scharf sehen.
Ziliarkörper (Strahlenkörpermuskel)	Der Strahlenkörpermuskel ermöglicht die Formveränderung der Linse. Die äußere Schicht des Strahlenkörpers produziert das Kammerwasser und gibt es ins Auge ab.
Augenwimper	Schutz vor Fremdkörpern.
Linse	Durch sie fällt das Licht ins Auge. Der Augenhintergrund ist mit schwarzem Pigment geschützt, dadurch erscheint die Pupille schwarz.
Iris	Regelt den Lichteinfall durch Verkleinerung oder Vergrößerung der Pupille.
Vordere+ hintere Augenkammer	Hier befindet sich die Tränenflüssigkeit zur Anfeuchtung des Auges.
Linsenbänder	An den Linsenbändern ist die Linse befestigt so ist das Auge beweglich.

Bindehaut	Verbunden mit innerem Augenlid . Erstreckt sich vom Augapfel bis zur Hornhaut. Ist durchsichtig und reich an Blutgefäßen.
Glaskörper	Gibt dem Auge die Form .Bei starker Beschädigung kann man blind werden. Sehr wichtig fürs Sehen .
Schräger (Augenmuskel)	Es gibt einen oberen und unteren Schräger . Er ist für Beweglichkeit des Augapfels zuständig. Er sorgt für Drehung des Augapfels in verschiedene Richtungen. Die Muskeln arbeiten so genau ,dass rechtes und linkes Auge immer das gleiche Bild sehen.
Sehnerv	Leitet die Signale aus der Netzhaut ins Sehzentrum des Gehirns.
Netzhaut	Enthält zwei Typen Lichtsinneszellen: <u>Zapfen</u> für Farbsehen <u>Stäbchen</u> für Hell –Dunkelsehen
Augenlider	Sie schützen das Auge vor Eindringen von Fremdkörpern (Reflexartiges Schließen des Lides bei Kontakt mit Härchen)
Blinder Fleck	Ist unwichtig . Gehirn ignoriert diesen Fleck .
Gelber Fleck	Sind Zapfen ,für das Scharfsehen zuständig.